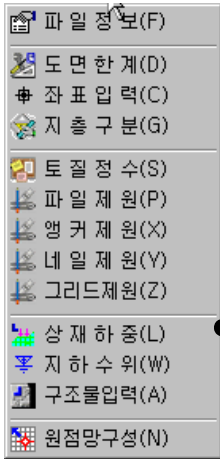


⑫ 구조물입력(A) : 사면에 설치된 옹벽 및 교대의 구조물을 입력한다.



- 추가 : 새로운 구조물에 대한 제원을 입력합니다.
- 수정 : 선택된 구조물에 대한 제원을 수정합니다.
- 삭제 : 선택된 구조물을 삭제합니다.
- 확인 : 현재의 작업을 적용하고 대화상자를 닫습니다.
- 취소 : 현재의 작업을 무시하고 대화상자를 닫습니다.

구조물입력
대화상자의
실행화면은
다음과 같다.

- 번호 : 구조물의 번호
- 종류 : 구조물의 종류(옹벽구조물 또는 교대구조물)
- 설명 : 구조물에 대한 설명
- 삽입점 : 도면에 표시할 때 해당 좌표입력
- 구조물의 제원 : 구조물의 높이 및 넓이를 입력합니다.

