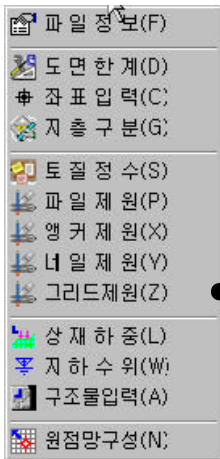


⑨ 그리드제원(Z) : 그리드에 대한 제원을 입력한다.



그리드제원  
대화상자의  
실행화면은  
다음과 같다.

- 추가 : 새로운 앵커에 대한 제원을 입력합니다.
- 수정 : 선택된 앵커에 대한 제원을 수정합니다.
- 삭제 : 선택된 앵커를 삭제합니다.
- 확인 : 현재의 작업을 적용하고 대화상자를 닫습니다.
- 취소 : 현재의 작업을 무시하고 대화상자를 닫습니다.
- 불러오기 : 좌표가 저장된 데이터 파일을 적용합니다.



- 제원 내용 수정 절차

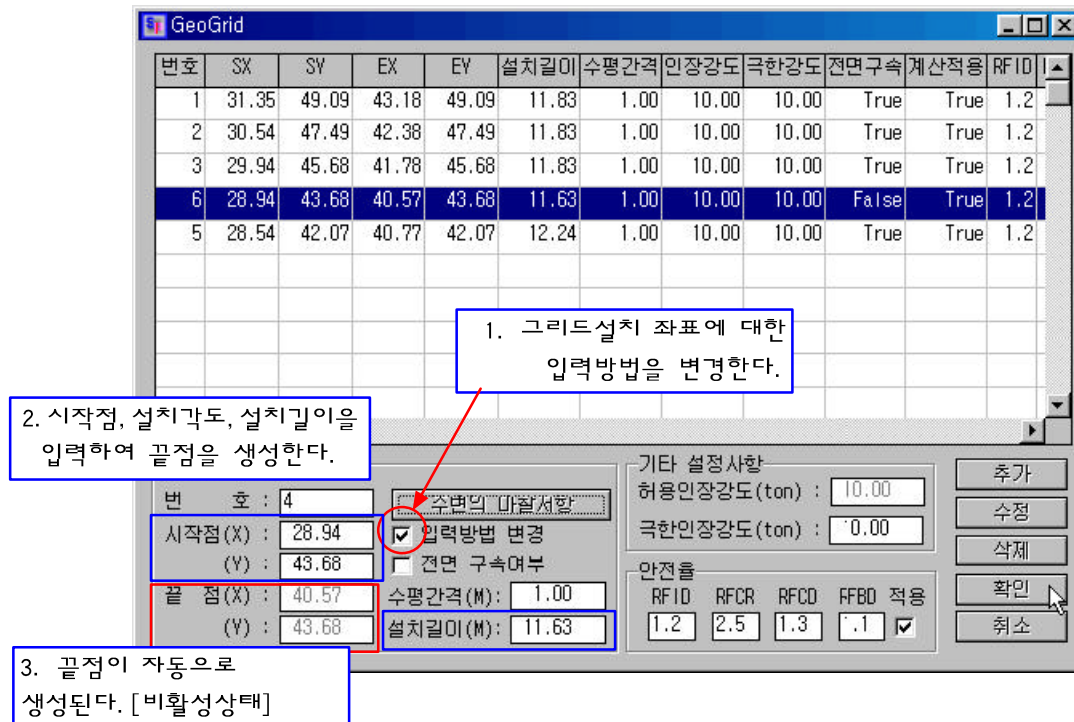
- 가. 그리드셀에서 원하는 그리드의 번호 선택
- 나. 선택된 내용은 입력상자에서 수정
- 다. 수정버튼 클릭함으로써 변경된 값 그리드 셀에 적용
- 라. 확인버튼을 클릭 그리드제원 저장

- 제원 내용 추가 절차

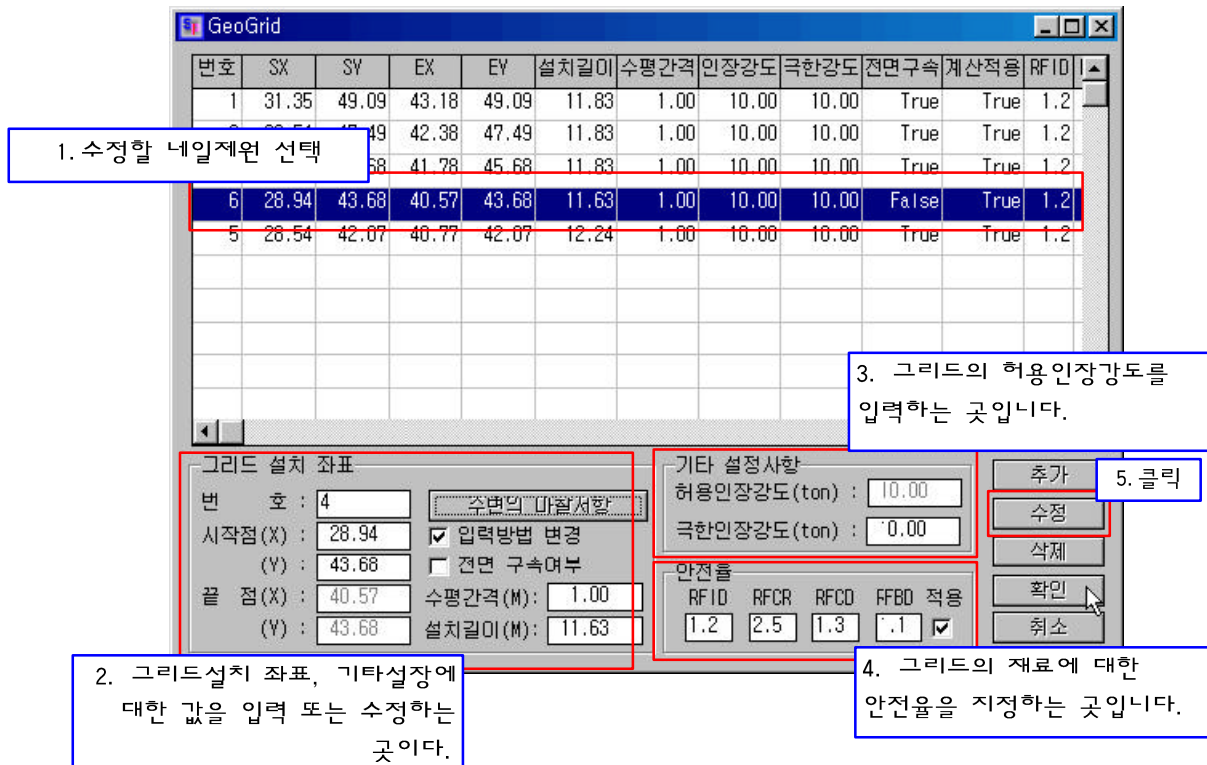
- 가. 입력상자에서 내용입력
- 나. 추가버튼 클릭 -> 추가된 내용 그리드 셀에 추가
- 다. 확인버튼을 클릭 앵커제원 저장

● 입력된 데이터를 수정하는 몇가지 방법에 대해서 설명드리겠습니다.

- 기본적인 사용법

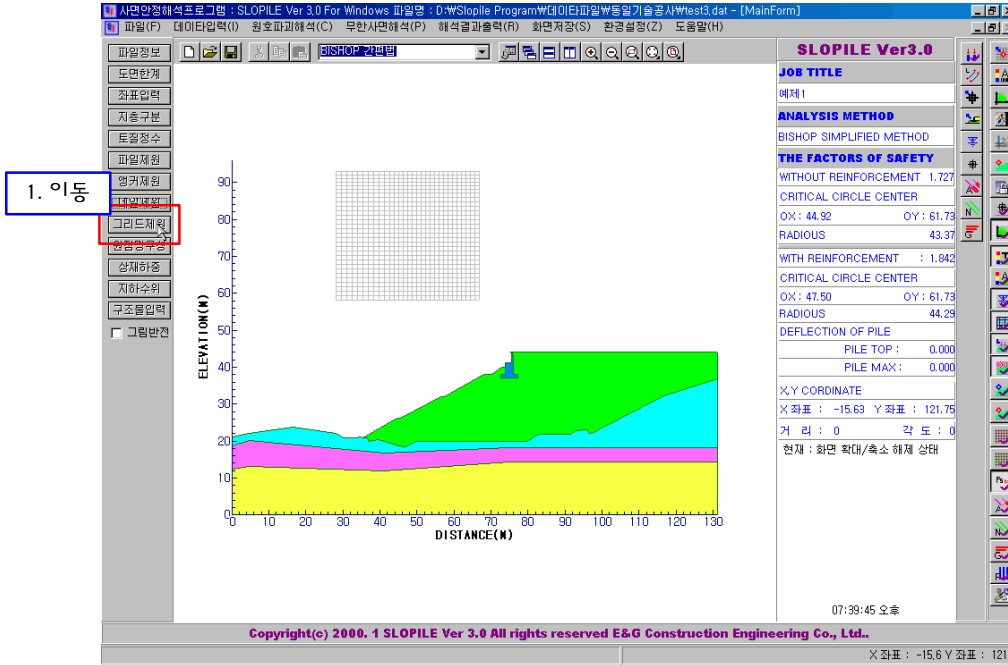


- 수정방법

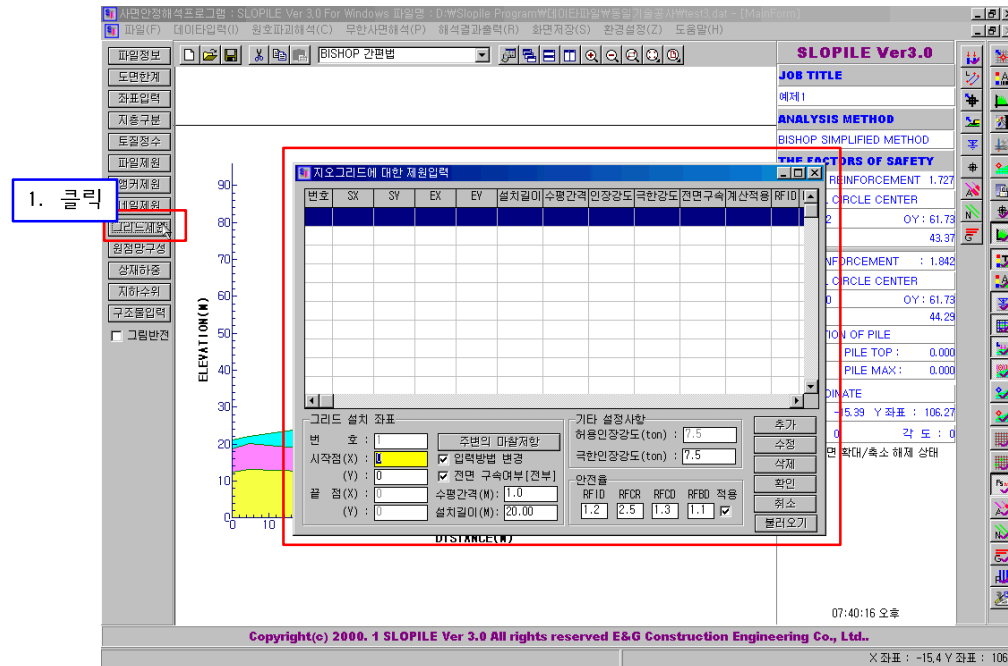


● 지금부터 설명하는 사용법은 그리드제원 입력에 있어서 전반적인 내용입니다.

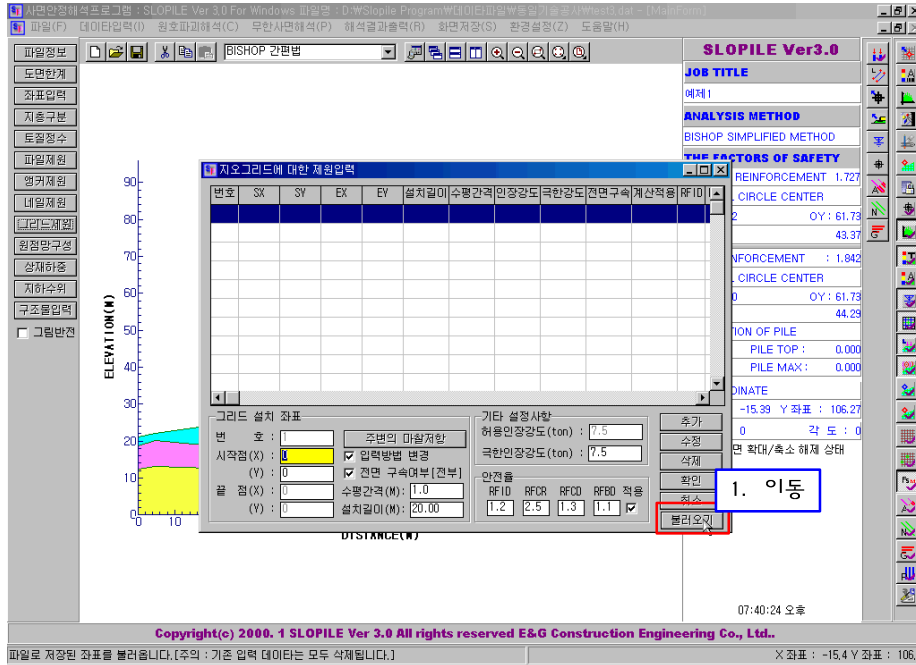
1) 그리드제원 입력을 위하여 마우스포인트를 그리드제원 버튼으로 이동시킨다.



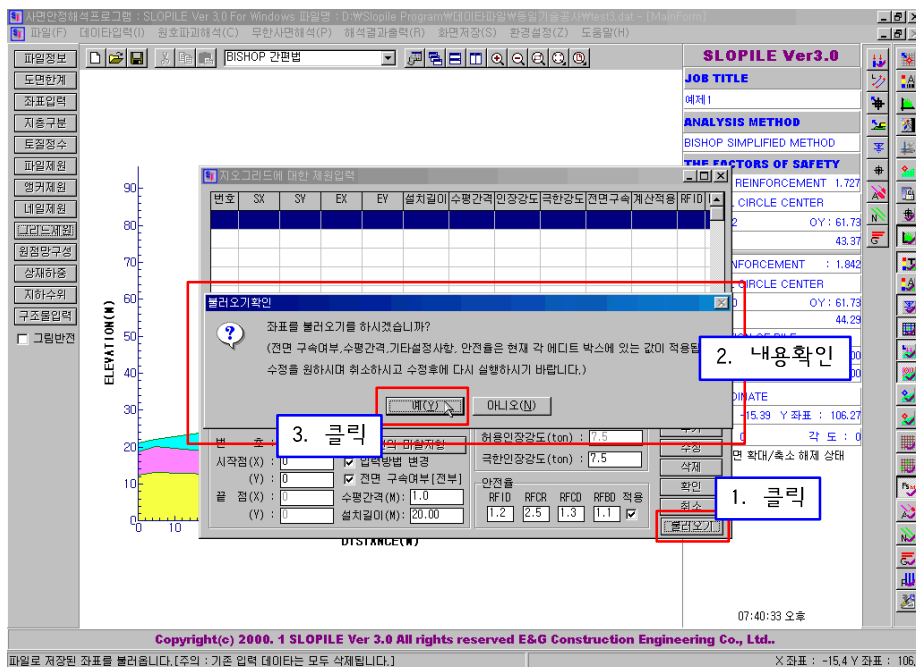
2) 그리드제원 버튼을 클릭하면 그리드제원을 입력할 수 있는 대화상자가 생성됩니다. 여기서 원하시는 데이터를 입력하시면 됩니다.



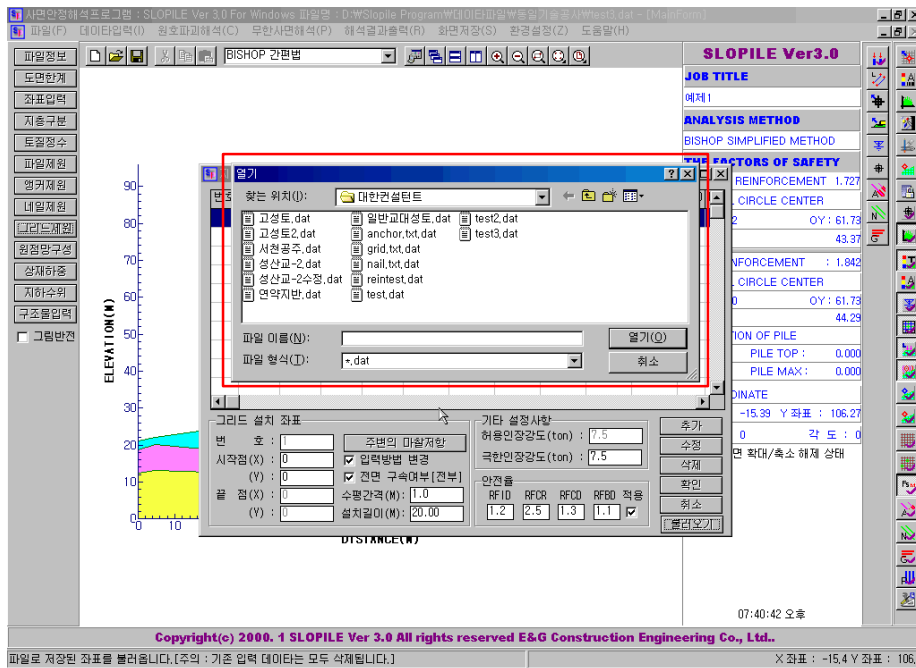
3) 여기서는 이미 저장되어 있는 그리드제원 데이터파일을 불러오는 것을 설명하겠습니다.[저장된 파일이란 일반적으로 사용하고 있는 Auto CAD와 같은 프로그램에서 Lisp과 같은 툴을 사용하여 일정한 형태의 데이터를 생성해 놓은 것을 말합니다.]



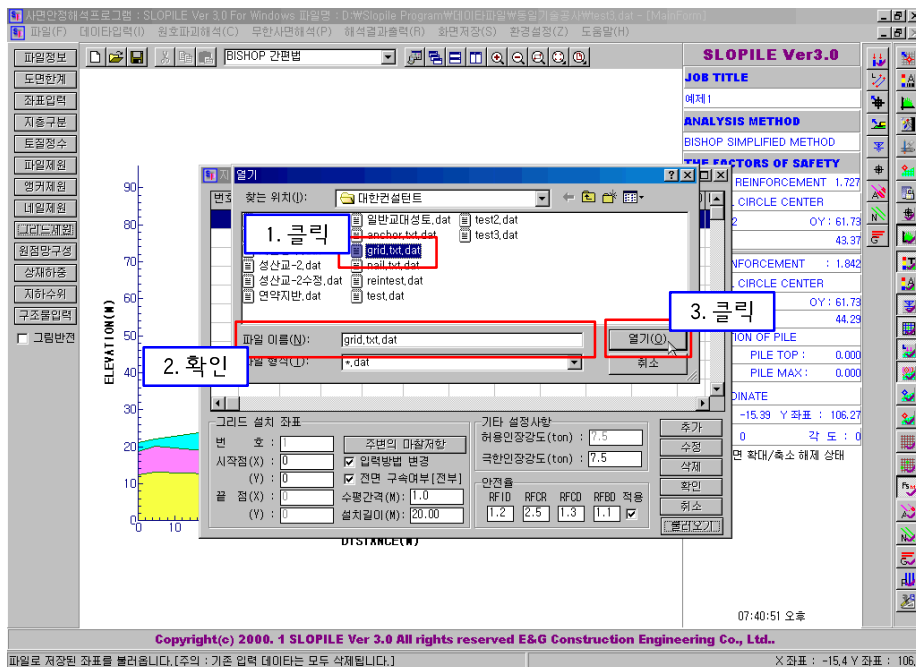
4) 불러오기 버튼을 클릭하시면 불러오기 확인 메시지가 생성됩니다. 여기서 아래의 절차를 따라서 작업을 수행합니다.



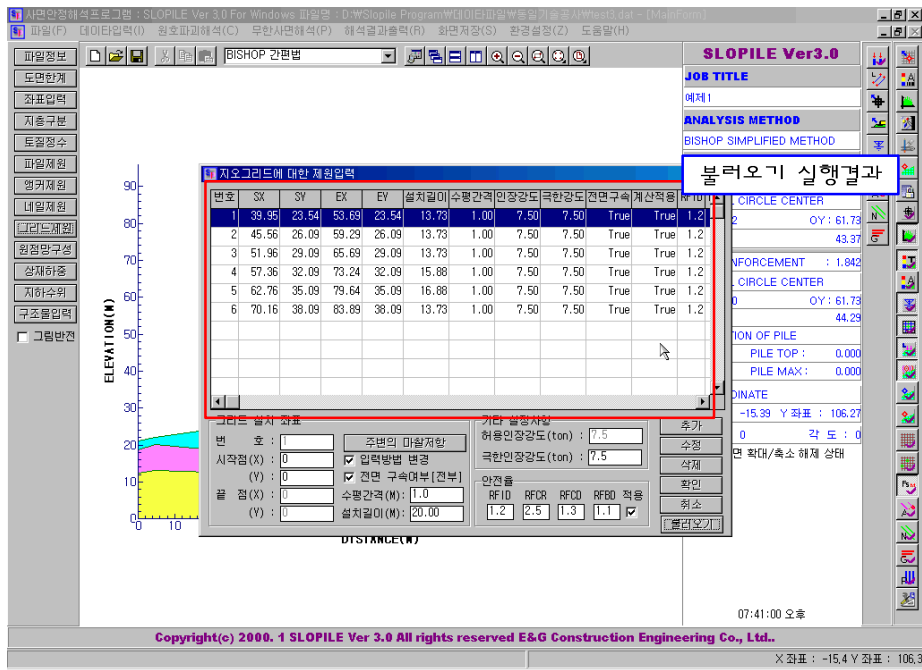
5) 열기 대화상자가 생성된 후 저장된 데이터파일이 있는 경로로 이동하여 데이터파일을 확인합니다.



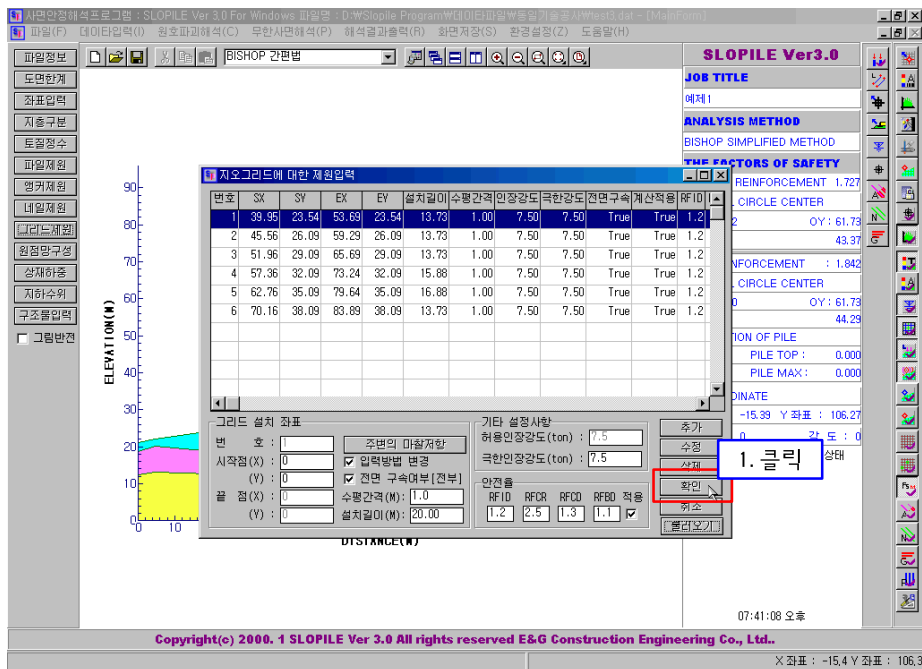
6) 저장된 데이터파일을 선택하고 열기버튼을 클릭하여 일정한 포맷으로 이미 생성되어 있는 데이터를 그리드제원 대화상자로 불러오기를 실행합니다.



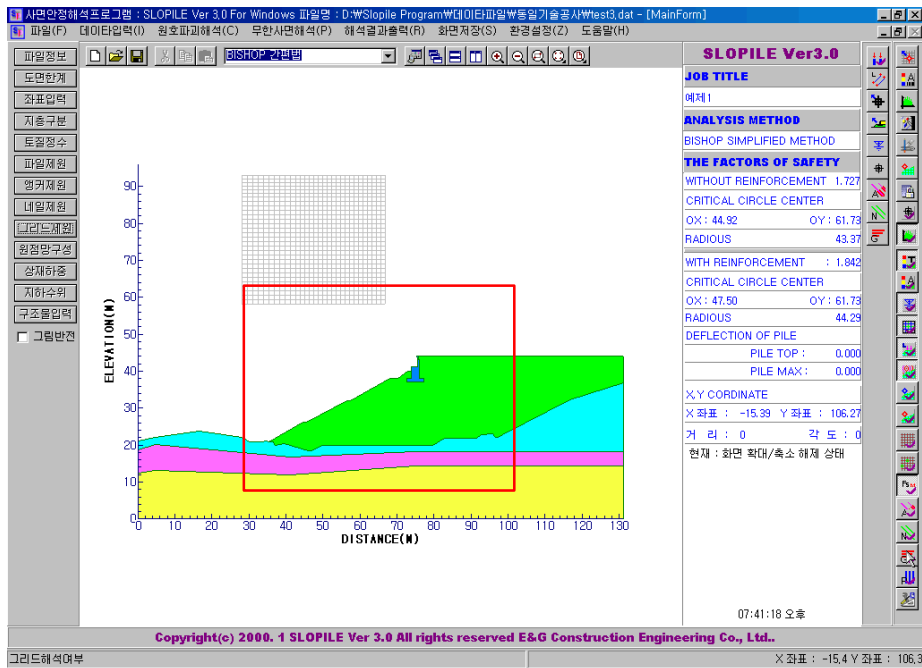
7) 아래의그림은 불러오기를 실행하여 그리드의 제원을 입력한 결과를 나타낸 것입니다.



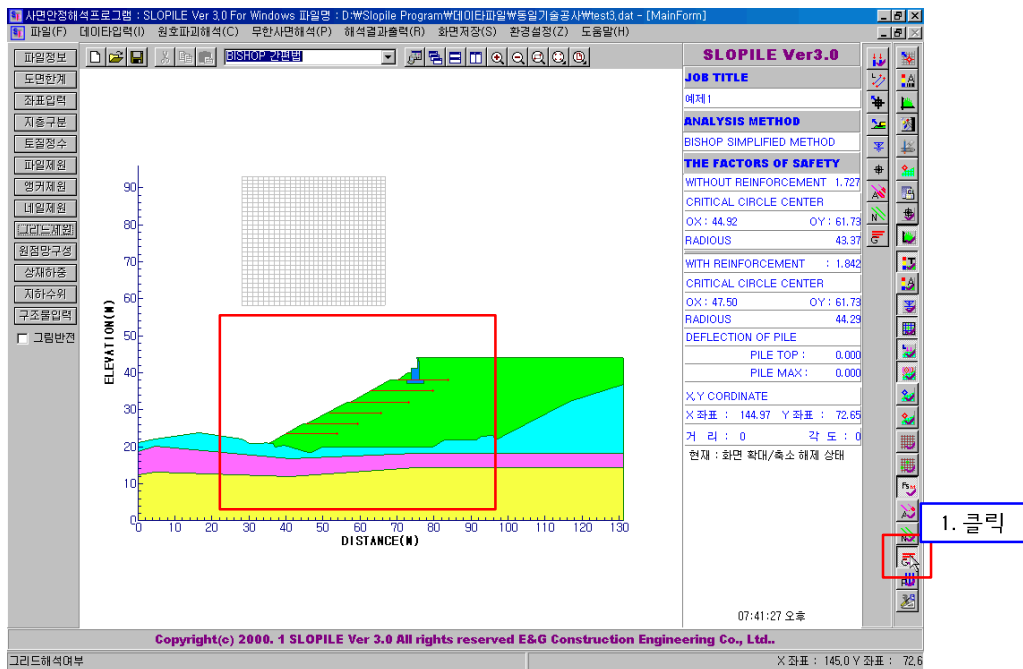
8) 그리드제원에 대한 내용이 정상적으로 불러오기가 실행되었으면 확인버튼을 클릭하여 작업 화면에 그리드의 배치를 확인합니다.



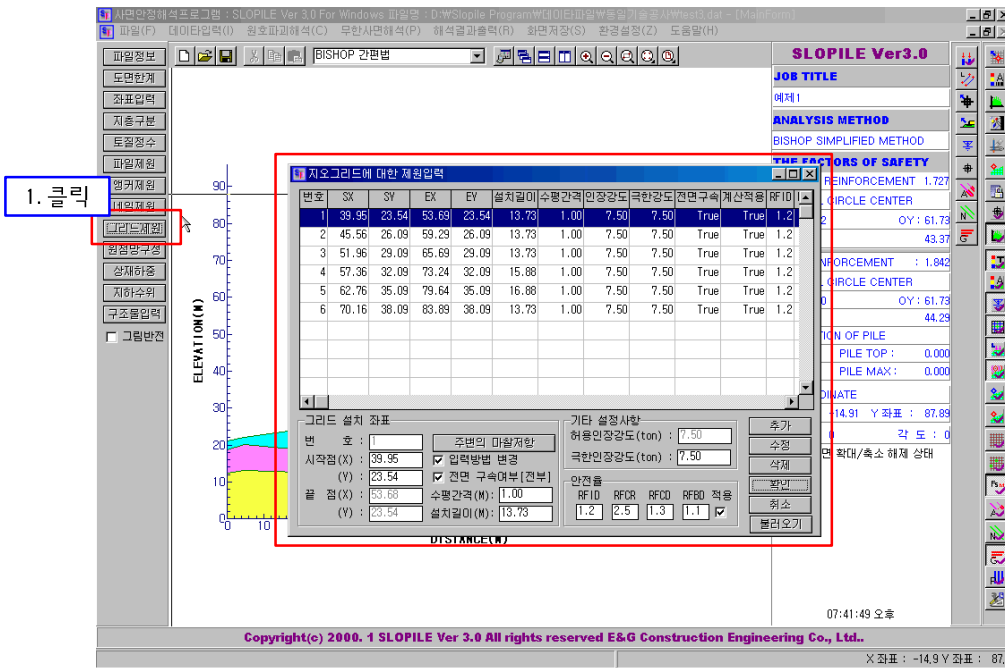
9) 그리드제원 대화상자에서 그리드의 제원을 입력하였으나 현재의 작업화면에는 결과가 출력되지 않는 현상이 발생하였습니다.



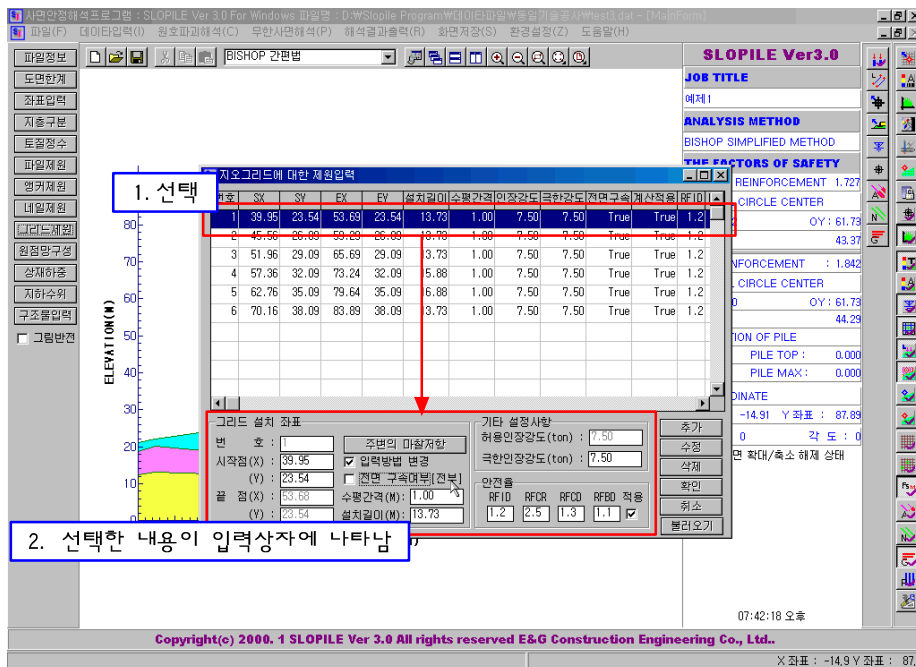
10) 그리드해석수행여부를 판단하는 아이콘으로 마우스 포인터를 이동하여 아이콘을 클릭합니다. 그러면 아래의 그림과 같이 입력한 그리드의 제원이 작업화면에 나타납니다.



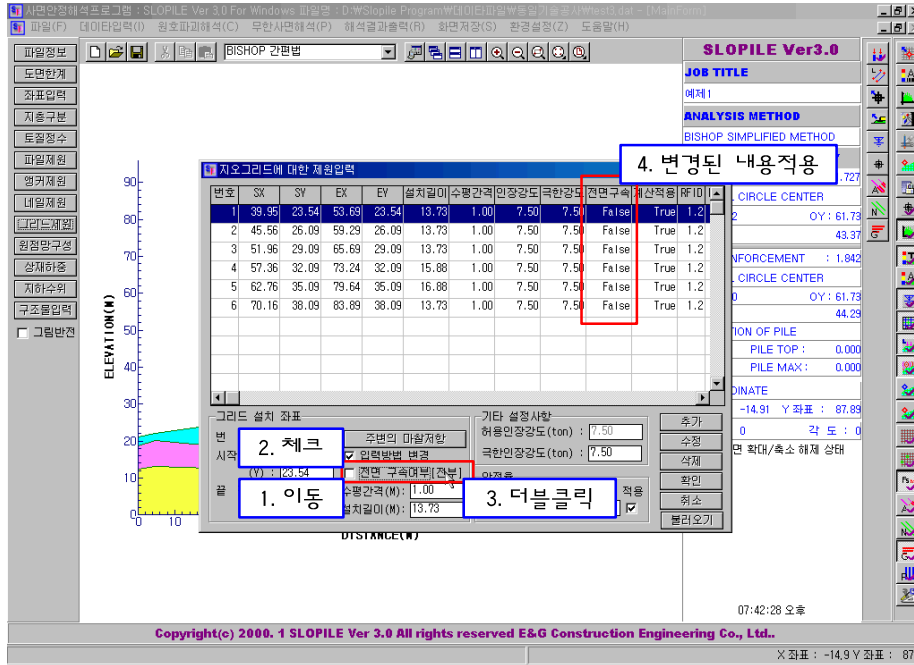
11) 작업화면 영역에서 출력된 내용을 확인하신 후 추가적으로 수정할 사항이 있을 경우에는 다시 그리드제원 대화상자를 생성합니다.



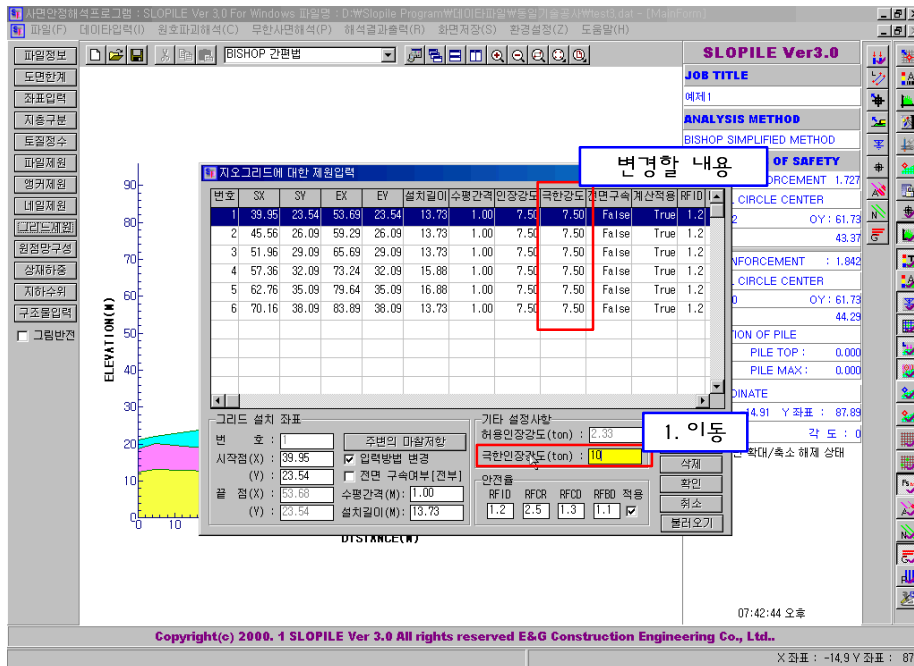
12) 지금부터 그리드의 제원에 있어서 공통된 제원에 대하여 일괄적으로 수정하는 방법에 대해 설명한다. 수정을 원하는 그리드의 해당 제원을 선택한다.



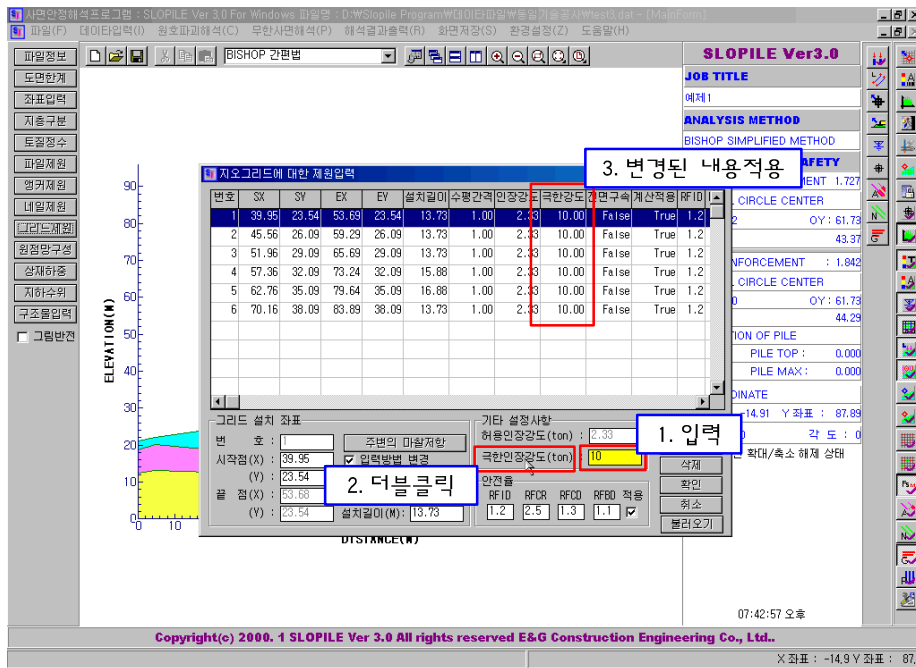
13) 먼저 변경할 내용을 확인하고 변경을 원하는 체크박스로 마우스 포인터를 이동한다. 체크 박스를 선택하고 마우스 포인터를 해당 전부 텍스트에 위치한 후 더블클릭하면 그리드셀의 한 부분이 일괄적으로 변경된 사항을 확인할 수 있습니다.



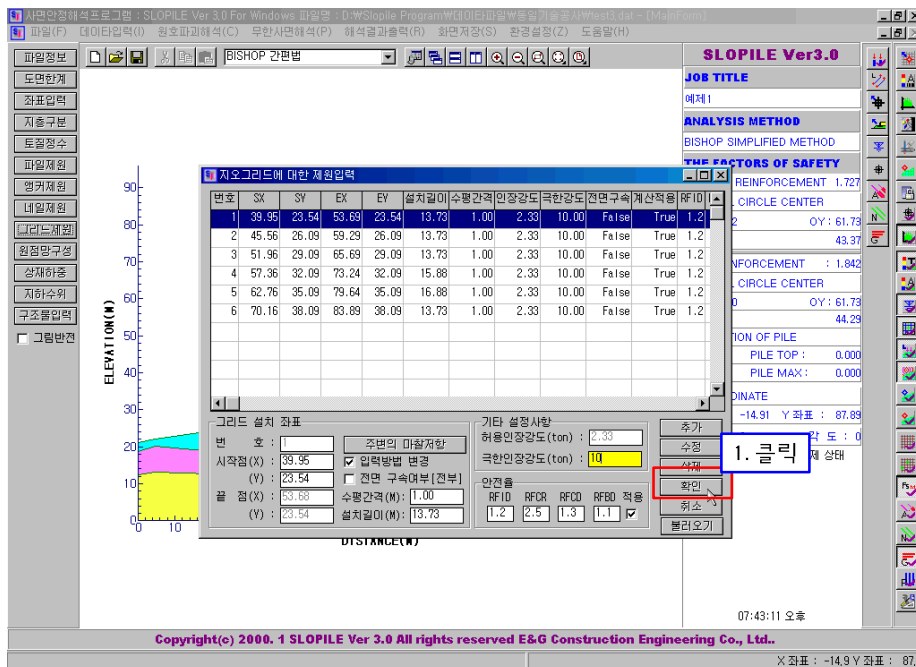
14) 먼저 변경할 내용을 확인하고 변경을 원하는 입력상자로 마우스 포인터를 이동한다. [여기서는 마찰저항안전율을 변경하기 위하여 설치각도 입력상자로 이동함]



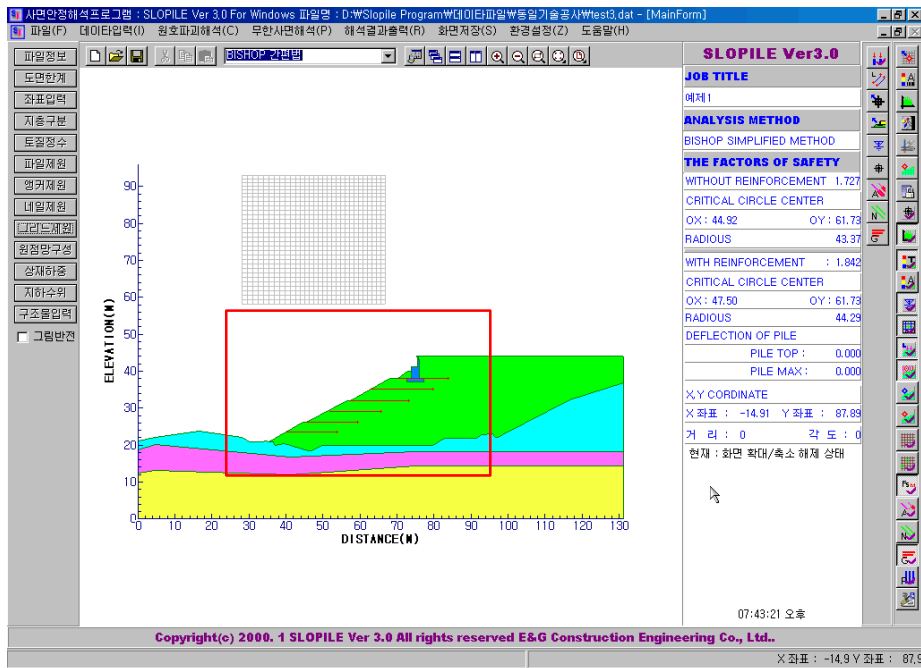
15) 변경할 내용을 입력하고 마우스 포인터를 해당 입력상자의 텍스트에 위치한 후 더블클릭 하면 그리드셀의 한 부분이 일괄적으로 변경된 사항을 확인할 수 있습니다.



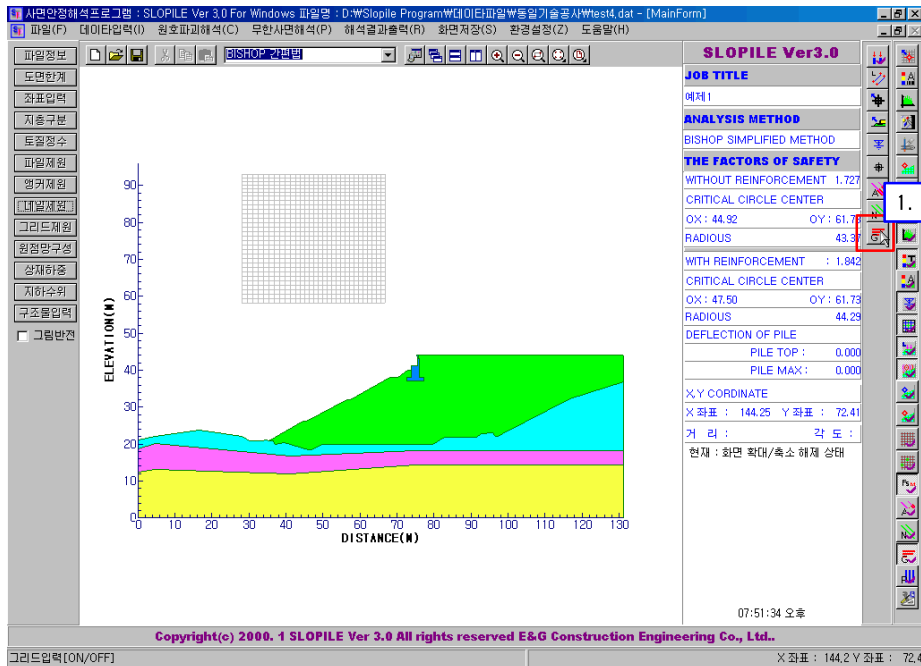
16) 적용된 내용을 저장하고 적용된 값을 작업영역에서 확인하기 위해서 확인버튼을 클릭한다.



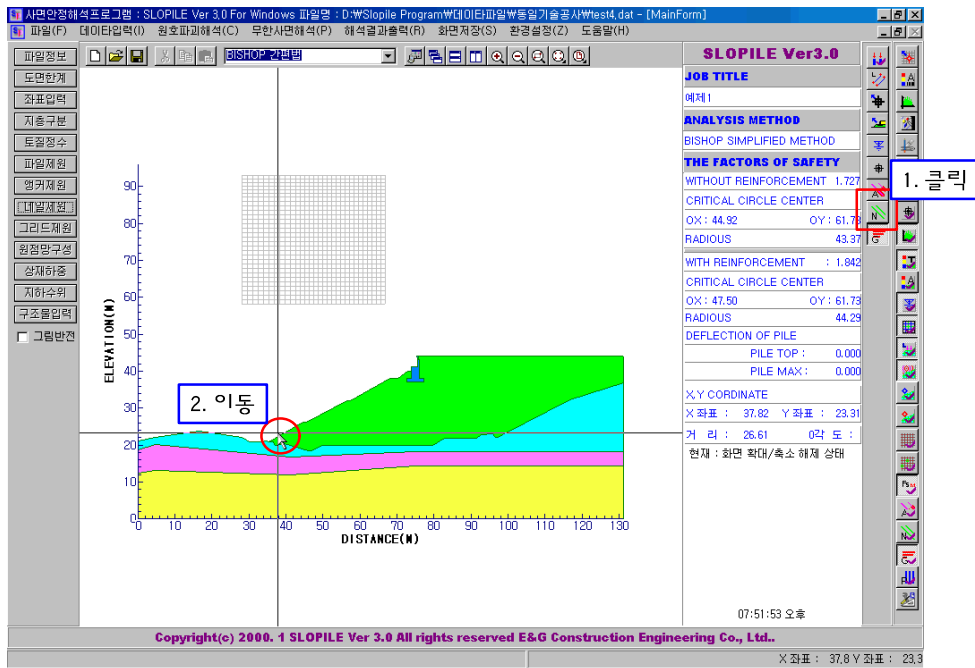
17) 아래의 그림은 그리드제원 입력 대화상자에서 작업한 내용의 결과를 작업화면에 나타낸 것이다.



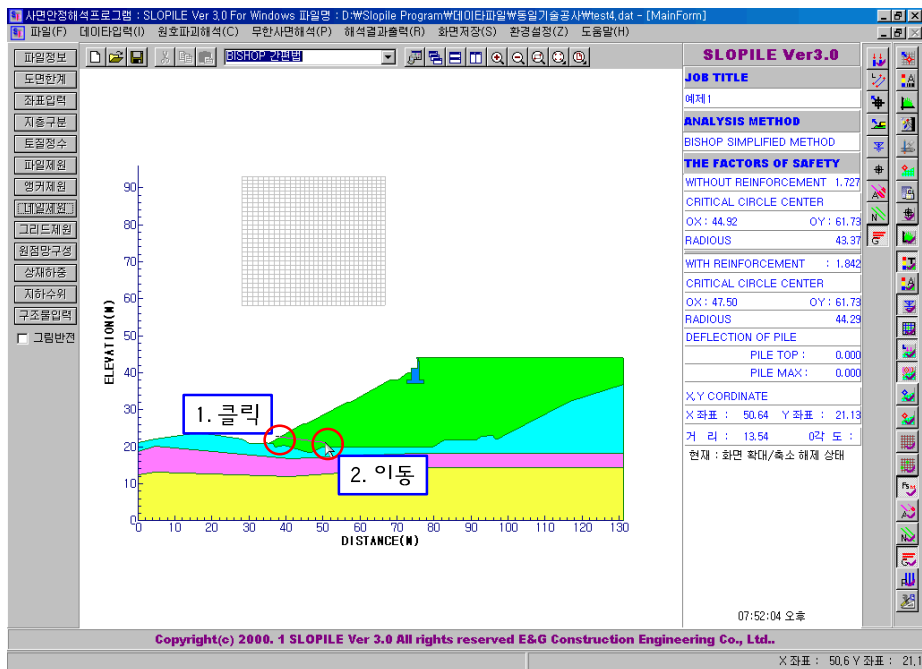
18) 상기에서는 그리드제원 대화상자를 이용하여 그리드제원을 입력하는 방법을 설명하였고  
 지금부터는 계략적인 검토에 유용한 마우스컨트롤을 이용하여 그리드제원을 입력하는 방법  
 에 대해 설명드리겠습니다.



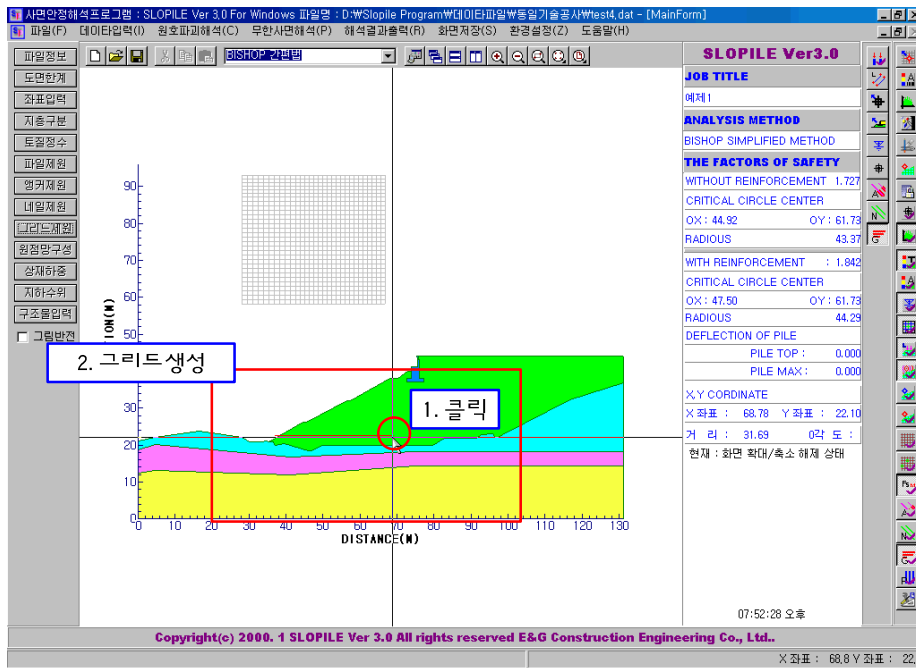
19) 그리드입력 아이콘을 클릭한 후 그리드입력을 원하는 좌표로 마우스 포인터를 이동하여 그리드입력작업을 수행합니다.



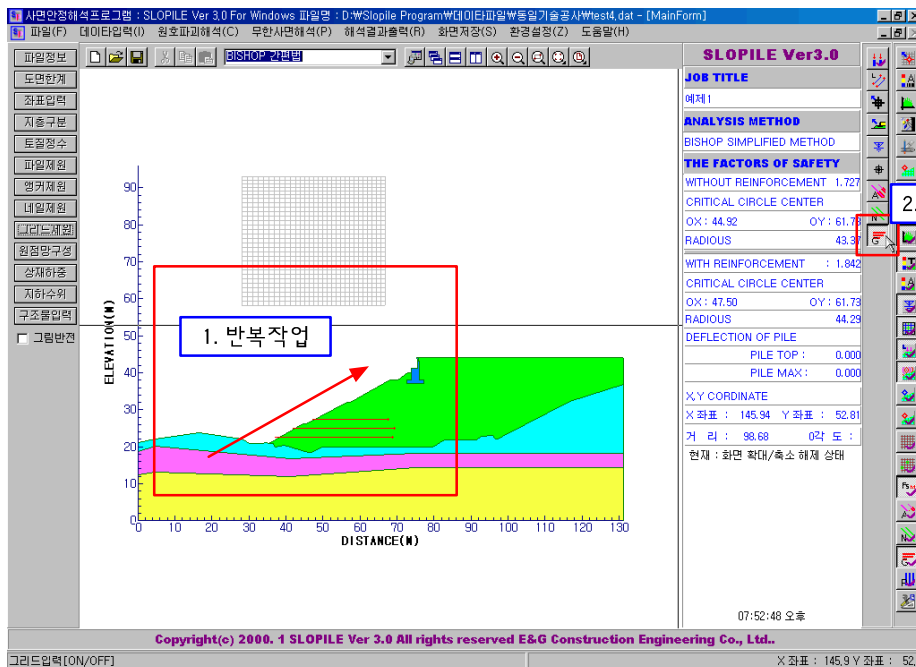
20) 먼저 그리드의 시작점에서 마우스를 클릭하시고 끝점으로 마우스를 이동합니다.



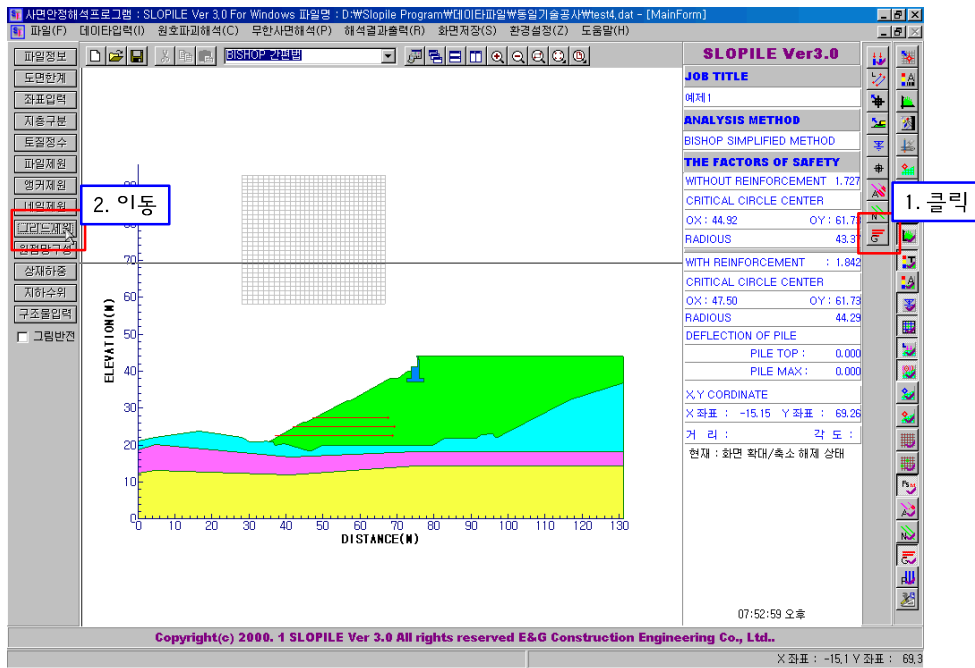
21) 원하는 끝점에 마우스를 클릭하면 1 개의 그리드가 입력된 결과를 작업화면에서 확인할 수 있습니다.



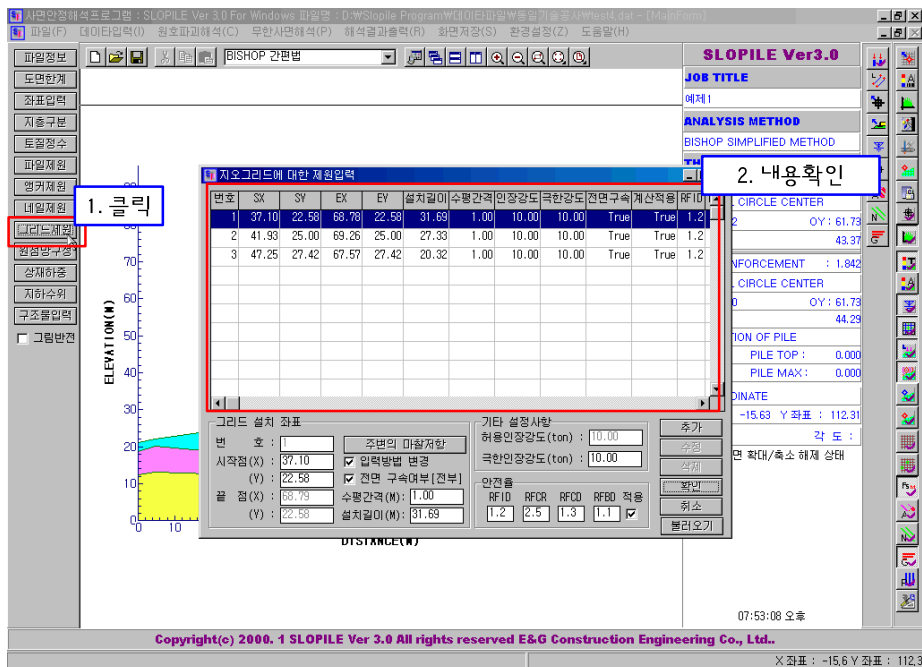
22) 아래의 그림은 상기의 내용을 반복수행하여 2개의 그리드를 추가로 입력한 결과를 나타낸 결과입니다.



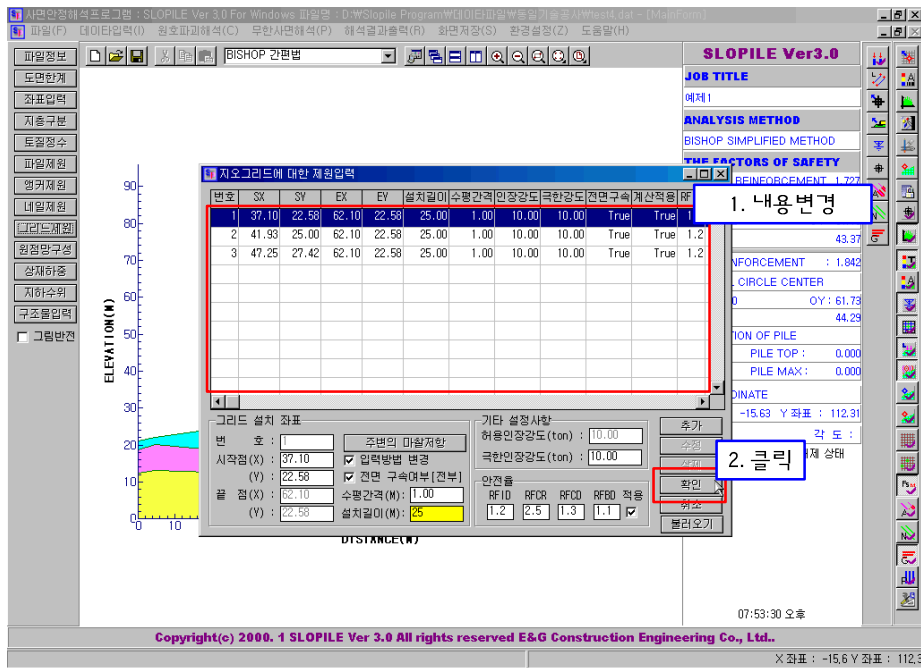
23) 그리드입력 아이콘을 클릭하여 그리드입력 모드를 해제하고 입력한 그리드제원의 세부적인 내용확인을 위하여 그리드입력 버튼으로 마우스 포인터를 이동합니다.



24) 그리드제원 버튼을 클릭하여 그리드제원입력 대화상자를 생성한 후 작업화면에서 마우스 컨트롤로 작업한 내용을 확인합니다.



25) 입력한 그리드제원을 확인하신 후 수정할 부분이 있으면 수정한 후 확인버튼을 클릭하여 수정한 결과를 작업화면에서 확인합니다.



27) 아래의 그림은 그리드제원 입력 대화상자에서 각도와 설치길이 등 몇가지를 일괄적으로 수정한 결과를 나타낸 것입니다. 이제 원점망구성을 하시고 해석을 수행합니다.

